

魔物知識	先制力	制限移動	移動力	全力移動	戦士技能	
4	セージ 1		スカウト	3 m 21 m 63 m	ファイター フェンサー 1	グラップラー シューター

基本命中力	器用度ボーナス	2	
ファイター技能 0	グラップラー技能 0	フェンサー技能 1 3	シューター技能 0
追加ダメージ	筋力ボーナス	1	
ファイター技能 0	グラップラー技能 0	フェンサー技能 1 2	シューター技能 0

武器	魔	用法	筋力	命中修正	命中力	威力	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	C	加	備考
ショートソード		1H	5		3	5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5	9	2	
							*													
							*													
							*													
							*													
							*													

基本回避力	敏捷度ボーナス	3
ファイター技能 0	グラップラー技能 0	
フェンサー技能 1	4	
鎧	楯	
クロスアーマー	バックラー	

魔法使い技能	レベル	魔力
フェアリーテイマー	6	9

必要筋力	1	1	合計値
回避修正		1	回避力
防護修正	2		防護点
			5
			2

部位	装飾品	効果
頭	バンダナ	耳隠し
耳	バンダナ	耳隠し
顔		
首	華美でないネックレス	宝石6名誉アイテム
背中	ロングマント	フード付き
右手	怪力の腕輪	筋力+2
左手		
腰		
足	ブーツ	革製
その他		
生命抵抗	HP	負傷
8	31	
精神抵抗	MP	損失
9	38	

装備品	Pot & Herb	数		
冒険者セット	調理道具セット	白紙の本(日記)	ヒーリング	0
背負い袋	布(ハンカチ)	北向きの針	アウェイク	0
水袋	火縄壺	予備宝石1セット	トリート	0
毛布	ロープ 20m	宝石ケース*2	アンチドローテ	0
松明 3	小型ナイフ	レアゲールコイン	石化解除	1
火口箱	手鏡	七色の羽	救命草	0
ロープ 10m	保存食お徳用		魔香草	5
小型ナイフ	着替えセット			
ベルトポーチ	水着		矢筒, ガンベルト	残 最
食器セット	羽ペン・インク			
所持金	預金/借金	魔晶石		
4,300	薬代積立	4 1 1 3		
-1,406	1500	5		

威力表	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15
	*										
	*										
	*										

戦闘時メモ	
魔法発動: 2d6+9	
魔法威力: r20@10+9	
魔法威力2: r10@10+9	

威力表												
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4	
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13	
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15	
	*											
	*											
	*											

小遣帳	1,200	228	
クロスアーマー	15	松明	6
ロングマントフード付	50	ロープ 20m	20
バンダナ	5	小型ナイフ	20
ブーツ	20	手鏡	50
冒険者セット	100	着替えセット	10
ベルトポーチ	15	水着	20
宝石4つ	200	羽ペン・インク	5
宝石ケース	100	白紙の本 (20ページ)	30
食器セット	12	布, ハンカチサイズ	4
調理道具セット	50	ショートソード	80
火縄壺	100	バックラー	60

Log	日付	依頼場所	依頼内容	パーティ事件	獲得経験値	獲得G	お買い物(値段)
5/28	ハイガ=サイド村	神官	パーティ救出作戦	レファ=ナーナ加入	1000	325G	薬代(100)魔香草*1(100)
6/25	ミランダの町	盗賊討伐作戦	レーヴェ加入		1000+420	1060	薬代(100)、魔香草*1(100)
8/17	アリマンタ	空を飛ぶもの	ハウルのコネ		2660+50*1	1460	薬代(100)、宝石*2(100)、宝石ケース
9/6	ディロンベリ村	魔法生物は求める	クーガ確保		1420+50*3	2450	薬代+α(500)、魔香草*2(200)
9/27	ヒトルデ村	牙岩の謎	プチバイト		1680+50*1	550+魔晶石*5(1135)	知力:薬代+α(500)
10/29	ディロンベリ村	::	フッサ		1270+50*3	1600	::魔香草*4(400)
11/23	アリマンタ	祝の呪	フッサ		1610+50*1	1444(レアゲールコイン1050+七色の羽350+現金44)	生

キエルの冒険+(勝手に)感情変化値

お金かせいだ。仲間がふえた。お薬買ってよかった。
まいにちの食事代がかけいをあっばく。いまは台所をかりて保存食でがまん。
あるばいと探さないと……
感情変化値:カミーユィ信頼+1/ノッサ信頼+1/レファ±0

お金かせいだ。また仲間がふえた。またお薬買ってよかった。
まいにちの生活費をおさえてせつやく。うまごやに泊まってひとまず解決……
住み込みのあるばいとないかな
感情変化値:カミーユィ信頼+1/ノッサ信頼+1/レファ信頼+1/レーヴェィ信頼+1

お金かせいだ。ハウルという軍のひとと知り合う。
まちなかにばんぞくが入ったりあぶないので夜やねに登るのをやめる。
あるばいとまだみつからない
感情変化値:カミーユィ信頼+1/ノッサ信頼+1/レファ信頼+1/レーヴェィ±0

お金かせいだ。ノッサのおじさん助けた。クーガを拾った、名前はスーブ……非常食？
おかねもちはずごいけど抜けてる人が多い。お薬といっしょにお金もおくる、すこしでもおばあちゃんが楽になるといいな。あるばいと……
感情変化値:カミーユィ友情-1/ノッサ友情+1/レファ信頼+1/レーヴェィ±0

お金かせいだ。レファの故郷行った。故郷っていいな……
イルカがいた、名前はフリッパー、かわいかった……。
おばあちゃんよくなってるかな。こていのあるばいと探さないと……
感情変化値:カミーユィ友情+1/ノッサ友情+1/レファ友情+1/レーヴェィ±0/フィ信頼-1友情+1

お金かせいだ。ノッサのパパ助けた……
ちょっとお花畑が見えた……。あと大人っていろいろまわりくどい……。
こていのあるばいとみつけた……
感情変化:カミーユィ友情+1/ノッサ友情+1/レファ信頼+1/レーヴェィ・フィ±0/ルキウス信頼+1
愛情+1