

第4回新潟県ビーチサッカー大会 (with 第6回ビーチライフ in 新潟)
実施要項

1. 名 称 第4回新潟県ビーチサッカー大会 (with 第6回ビーチライフ in 新潟)
2. 主 催 社団法人新潟県サッカー協会
3. 主 管 社団法人新潟県サッカー協会フットサル委員会
新潟県フットサル連盟
4. 協 賛 未定
5. 後 援 第6回ビーチライフ in 新潟 実行委員会
6. 期 日 2012年7月29日(日)
7. 会 場 新潟市西海岸ビーチ(日和山浜)
8. 参加資格 ①エンジョイクラス 中学生以上(女性の参加可)
サッカーやフットサルの経験もあまりなく、プレーを楽しむクラス
②オープンクラス 中学生以上(女性の参加可)
勝敗を競うことを目的としたクラス
※ 複数のクラスに参加することはできない
※ いずれのクラスにおいても、代表者が20歳以上であること
※ (財)日本サッカー協会のサッカー登録もしくはフットサル個人登録がなくても参加できるものとするが、いずれかの登録人数が多いチームの参加を優先するものとする
9. 参加チーム 各クラス最大8チームとし、8チームを超えた場合には、参加申込時点での(財)日本サッカー協会のサッカー登録もしくはフットサル個人登録のいずれかの登録をしているメンバーの人数が多いチームを優先させるものとし、条件が同様の場合には、事務局において抽選にて決定する。
ただし、参加希望の少ないクラスがあった場合、上限チーム数を変更する場合がある。
尚、第一次〆切の段階で参加チームが多数となった場合には、第二次の受付は行わないものとし、第二次受付では原則として、先着順に参加チームを決定する。
10. 競技形式 競技形式は以下を原則とするが、参加チーム数によっては変更もあり得るものとする。この際には、事務局にて変更を決定し、参加各チームに連絡する。
○参加チームを4チームずつの2グループに分けて試合を行い、両リーグの同じ順位同士で順位決定戦を行う。
○女性の得点は1ゴール2点とする。
○リーグにおける順位決定方法：勝点(勝ち3、分け1、負け0)合計の多いチームを上位とする。ただし、勝点合計が同じ場合には、以下の順序により決定する。
 - 1) 当該チーム間の対戦成績
 - 2) 得失点差
 - 3) 総得点数

4) 抽選

○順位決定戦においては、同点の場合には引き分けとし、同順位とする。

11. 競技規則 (財)日本サッカー協会制定の本年度「ビーチサッカー競技規則全国大会用」による。ただし、以下については、本大会規定を定める。

①ピッチサイズ：原則として 32m×24m

②使用球：ビーチサッカー専用ボール

③競技者の数

1) 交代要員の数：制限を設けない。

2) ベンチ入りできる人数：チーム関係者であれば制限を設けない。

④試合時間

1) リーグ

16分間(8分×2ピリオド)のランニングタイム

ピリオド間のインターバル：1分間

2) 順位決定戦

24分間(12分×2ピリオド)のランニングタイム

ピリオド間のインターバル：3分間

⑤競技時間内に勝敗が決しない場合の勝者決定方法

1) リーグ：引き分け

2) 順位決定戦：引き分け、同順位とする

⑥本大会期間中に警告を2回受けた選手は次の1試合に出場できない。

⑦本大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できず、それ以降の処置については本大会の規律・フェアプレー委員会(大会本部)で決定する。

12. 参加申込 ①参加申込書に記載しうる人員は、1チームあたり7名以上とし、上限は設けない。各試合は5名を下回った場合には試合が成立しなくなることに留意すること。

②当日受付にてメンバーの追加を認める。当日のメンバー追加、変更については参加申込用紙の差し替え分を持参し、当日受付に提出すること

③参加チームは所定の参加申込用紙(データ形式)に必要な事項を入力し大会事務局宛にデータを送信するかFAXすること。

また、指定口座宛に大会参加費を入金すること。期日は別に定める。

④申込先 〒950-2181

新潟市西区五十嵐2の町8050 新潟大学教育学部内

「第4回新潟県ビーチサッカー大会事務局」

TEL & FAX 025-262-7082

E-mail mori@birdie.ed.niigata-u.ac.jp

⑤第1次申込〆切日 データ・FAX・・・6月12日(火)必着
この日までに申し込みのあったチームについては、早期申込として大会参加費が減額となる。

第一次申込で参加希望チーム多数となった場合には、第二次受付は行いません。第二次受付の有無についての連絡は新潟県サッカー協会と新潟県フットサル連盟公式ホームページにて行います

⑥第2回申込〆切日 データ・FAX・・・7月3日(火) 必着

13. ウェア

①ウェアはシャツ、ショーツを原則とし、ストッキング・ソックスの着用も認める。シューズの着用はできない。

②チームで揃ったユニフォームでなくても可とし、背番号がなくても良いものとする。この場合、本部で準備したビブスを着用する。尚、本部準備のビブスを着用する場合には、シャツの上から着用すること。

④対戦する両チームのユニフォームの色が重複した場合にも、本部で準備したビブスを着用するものとする。

⑤シャツには袖がついていなければならない。

⑥ピアス、ネックレス、ブレスレット、ミサンガその他の装飾品は外しておくこと

14. 参加料 第1回申込〆切日までに申込をしたチーム：6000円

以降第2回申込〆切日までに申込をしたチーム：8000円

大会参加費入金期日・・・7月10日(火)

振込先口座 第四銀行西川支店 普通 1178468

新潟県サッカー協会フットサル委員会 委員長 森 恭

※ 必ずチーム名と代表者氏名の両方を明記して振り込むこと

15. 表彰 エンジョイクラスでは、大会本部より各チームに参加賞を授与する。

オープンクラスでは、優勝、準優勝、第3位までに大会本部より賞品を授与する。(各チームへの参加賞を検討中)

16. 経費 大会参加にあたって必要となる各チームの経費については、チームで負担するものとする。

17. 組合せ 大会実行委員会会議にて決定する。

18. 代表者会議 特に行わないので、事前連絡の注意事項等をチームに徹底させること

19. 傷害補償 大会全体としてイベント保険に加入する。

20. その他 ①試合開催、大会運営に支障のない限り雨天決行とする。荒天・雷・地震等で大会が行えなくなった場合には大会中止とする。大会中止の決定が大会開始の前後にかかわらず、大会が中止になった場合でも、大会参加料は返金しない。

②大会期間中は、主催者の責任で病院等への連絡までを行う。大会に参加する選手は、必ず保険証または保険証のコピーを持参すること。

③試合が一方のチームの責に帰すべき事由により開催不能または中止となった場合には、その帰責事由のあるチームは0対3またはその時点でスコアがそれ以上であればそのスコアで敗戦したものとみなす。

④会場ならびに近辺の海岸の使用について

- ・テント等の使用可。ただし、ピッチ付近、ゴール裏については、危険なため不可
- ・バーベキュー等も可能であるが、他の方への配慮を怠らないこと
- ・飲酒しての大会参加は禁止
- ・ゴミ等についても全て持ち帰るように

大会・フェスティバル開催に伴う個人情報の取り扱いについて

新潟県サッカー協会フットサル委員会
同 フットサル連盟

新潟県サッカー協会フットサル委員会・フットサル連盟では、皆様からご提出いただきます個人情報、ならびに撮影写真の取り扱いを以下のように定めておりますのでお知らせいたします。尚、大会・フェスティバルによっては伺わない内容もあります。

フェスティバル参加にあたりまして、以下を熟読いただき、参加申込書のプライバシーポリシー同意欄に○印を付けてください。

1. 参加申込書で取得する個人情報

- ① 代表者氏名・住所・電話番号・FAX番号・携帯番号・E-mailアドレス
- ② 選手氏名・年齢・性別・登録番号・サッカーまたはフットサルの経験年数など

2. 使用目的・開示先

- 大会・試合のプログラム・発行物への掲載・・・①より氏名と②
- プログラム・発行物の原稿提出としての印刷業者等への提供・・・①より氏名と②
- 大会運営のための管理者における情報保持と利用・・・①②
(提出された書類のコピー作成、データベースによる情報管理を含む)
- 報道関係者への大会情報の提供＝大会プログラム・・・①より氏名と②
- 以降の大会等の案内のための情報保持と利用・・・①
- チーム相互の連絡のための参加チームへの情報開示・・・①

3. 撮影する写真と使用目的

※ 大会・フェスティバルにおける写真の所有権、使用权は(社)新潟県サッカー協会に帰属します

- ① 大会・フェスティバル本部で撮影するもの
日本サッカー協会への報告書への添付。新潟県サッカー協会発行物への掲載
各種フェスティバルの開催告知チラシ、ポスター、パンフレット表紙などへの
掲出
- ② 報道機関が撮影するもの
報道目的

- ◆上記目的以外の利用並びに上記開示先以外の第三者に対する情報の提供は一切いたしません。
- ◆大会登録票ならびに大会エントリー票により取得した情報は管理者にて管理いたします
- ◆大会登録票、大会エントリー票および大会運営のために使用したこれらのコピー、電子データについては、大会終了後6か月を目処にシュレッダー処分、消去いたします
- ◆以降の大会等への案内のために情報をデータベース化する場合には、情報は管理者にて管理します