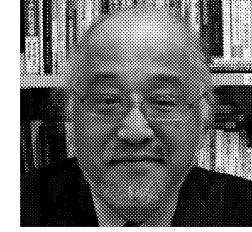


産業の成長には遠く及ばないものの、国内製造業全体は縮小していない。その点で「日本製造業衰退論」は根拠を欠く。家電や半導体など局地戦の大敗はあったが、勝てている分野があるから全体は維持された。そもそも弱みと強みが併存するのが比較優位説の原則であり、まずは強みを活用するのが戦略論の基本だ。

戦後約40年の冷戦期、日本経済が高度成長を遂げるなか、東西の壁を隔てた人々の大団・中国との間に、推

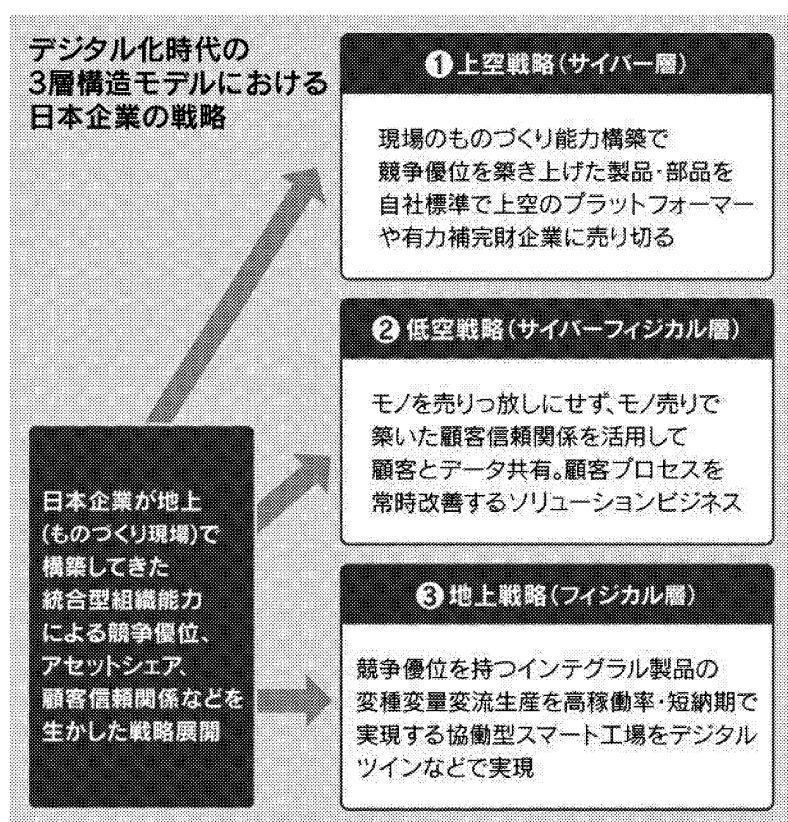


ふじもと・たかひろ
55年生まれ。東京大
経卒、ハーバード大博
士。専門は技術・生産
管理。東大名誉教授

日本企業、復活できるか（上）

藤本隆宏 早稻田大学教授

製造業、顧客との協働力磨け



3層構造モデルを用いて、
日本企業が採りうる上空・
地上・低空戦略の方向性を
考えてみよう（図参照）。

く、ロソクダウン（都市封鎖）も工場内クラスターもなく、納期の信頼性が高い日本企業、特に国内工場の評価は高まりやすい。海外からの大口受注により、半導体関連装置をはじめ、コロナ下でフル稼働が続く 국내工場は少なくない。

定約20倍の国際販賣差が蓄積した。冷戦終結後にこれが一気に顕在化した。日本の国内生産拠点は、厳しい対新興国コスト競争のなか、トヨタ方式の導入など生産革新で拠点存続、雇用維持を試み、数年で数倍という大きな物的生産性向上もあった。だが国際販賣金差の圧力ゆえに、生産性を上げても賃上げはしつこいデフレ的状況が続いた。1990年代にはデジタル経済の急成長が始まる。だが調整型のものづくり組織能力を多く持つ日本の産業現場は、調整節約的な手

ジユラー型アーキテクチケート寄りのデジタル製品で設計の比較優位を発揮できなかった。その後のデジタルプラットフォーム競争も米国勢に圧倒された。

日本の有力国内工場の高生産性を勘案すれば、コスト競争力の回復により、生産性を上げればその範囲内で賃上げが可能となつた。

第2にサイバーフィジタル層の出現だ(図参照)。米G A F Aなどが他者間のマッチングデータを占有することによって成立したサイバーレン(上空)の消費財系プラットフォームでは、人口エアが大きくなない日本の企業は世界的な存在感を欠いた。しかし生産財系のプラットフォームでは、データの所有構造が変わる。「地上」の設備(アセット)

○国際賃金差の縮小や納期重視など追い風
○生産財系のプラットフォームでは存在感
○設計の比較優位や顧客信頼関係も強みに

持つ生産企業がそのコントロールデータを占有し、信頼できる他企業のみとそのデータを共有する。

型スマート工場」だろう。日本の優良国内工場で成功事例が出始めている。

最後に低空戦略だ。日本 の生産財企業（アセツト、一カー）は、インテグラ 型の高機能生産財で設計 比較優位を持ち、顧客企業 に対し、高いアセツツシ アや強い信頼関係を構築

日本企業が競争優位を保てるのは、中国などで増えるシンプルなモジュラー型製品を量産する「遠隔操型スマート工場」ではなく、現場に多能工のチームが在り、各種センサー、自動機器、人工知能（AI）、GPS、ローカル5G、大型モニターなどが連動して作

して「上空」（インター・ネット）と常時接続する仮想空間に移る。こうなると地上でインテグラル（擦り合わせ）型製品の良い設計の良い流れで競争優位、アセットシェア、顧客信頼関係を築いてきた日本の有力製造企業にも商機が訪れる。

第3に供給網危機と納期重視だ。コロナ禍や災害・戦禍などでグローバルなサプライチェーン（供給網）の継続性維持が難しい局面で、供給網遮断による生産停止の逸失利益を深刻視する顧客企業は、サプライヤー（部品会社など）の納期順序を一層重視する。する

に対し、自社が設計の比較優位を持つ高機能な製品部品・装置（中インテグ・ル型）を自社標準（外モジュラー型）で売り切るアキテクチャ戦略は高利益・高成長をもたらす。例

守り品質維持はむしろ重視を増す。デジタル化は力だがあくまでも手段だ。こうした本質論を軽視して、流行手法を追うだけのデジタル化戦略は失敗しやすく、必要な人材は、高高度の略思考も低高度でのオペレーション思考も同時にできる「軍師」タイプである。

「広義のものづくり」
能力構築を継続し、そ
う自社標準の貫徹（上空
略）、顧客データの共有
空戦略）、高度な変種変
変流生産（地上戦略）へ
向かっていることだ。
低成長・労働力不足・
上げ圧力の時代には、良
設計の良い流れによる付
機残型製作を実現す

し、顧客の現場と常時接し、顧客の商売プロセスを改善し、顧客を勝たせるリューション志向の低空略が有効だ。競合企業と非競争領域での連係が苦な点が日本企業の課題だつまり良いモノ（競争位製品）から良いコト客本位のソリューションを生み出すのが有効な戦略だ。既存のモノ作り戦略だ。既存のモノ作りの強みを否定するタイプの「モノからコト」論は戦略論的には誤りだどの階層に力点を置くは産業・企業による。筆のみる限り、先行事例の通点は、当該企業が付けてきたの停生動流の間に統一するか

較・シフ・益・え
トヨーザー」とコントローラーなどと共に、ルデータなどを共有し、うした信頼関係を欠くM-Fに対し参入障壁を築く。さらに複数のアセットを一つにまとめた形で、企業を超えた形で、顧客企業（アセ