

〇〇家の家<イエスマイハウス>

2004 宇喜田小学校

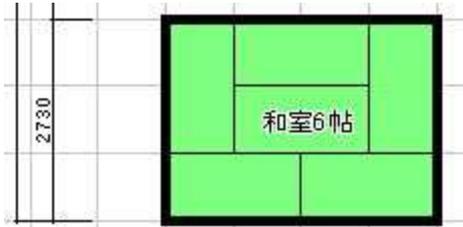
* 家づくりは、自分の家族を知り、どう暮らしていきたいかをデザインすること。



1. イエスマイハウスの「新規作成」をクリック
2. 平面図入力画面が出る。
3. 「部屋入力」になっている。

部屋名をえらんで、対角の2点を指定(クリック)する。

* グリッド(四角)の大きさが910センチですので、2つで一畳になります。

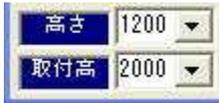


家族みんなで、好きなこと、やってみたいことの希望を出し合い、メモをしよう。それをシートやスケッチに描いてみる。これを、<プランニング>と呼びます。そして、“家を建てる基本は設計図”。



失敗した場合は、 アンドゥを左クリックもしくは、 「選択」で消去したい部屋を左クリックで選択し、右クリックします。メニューが表示されるので[削除]を左クリックします。

4. 「建具入力」 建具ボタンをクリックします。

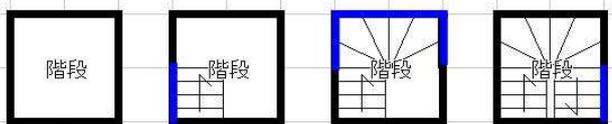


幅や、高さ、取付高などを決めて窓をなど、配置(はいち)したい壁(かべ)にマウスを合わせて左クリックします。

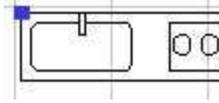
配置方向を確認し、窓の場合は、建物の外側で左クリックします。戸の場合は、開ける方向を確認し、左クリックします。

5. 「壁・手すり・柱」をクリックして入れる。柱は「自動配置」(配置実行クリック)もできます。

6. 「階段」をつけるには、「部屋入力」 で階段パターンをクリックする。青い線ごとに、クリックして をクリックする。



6. 「備品」ボタンをクリックし、流しやベッドの備品をはいちします。



左上(基準点青)をクリックすると場所が動かないので、ドラッグで方向を決めたら、外側をもう1回クリックするとはいちが決まる。

後で方向を変える場合は、 で備品を左クリックで選択し、右クリックし[回転]を左クリック、角度を入力し[OK]を左クリックします。基準線が表示されるので基準線をドラッグし、方向や配置位置を変えることもできます。

7. [2階]を左クリックすると1階が下絵として表示されます。

をクリックし、部屋を上重ねるようにして、2階を入力します。

8. 屋根入力 クリック

部屋入力の1階で屋根入力をクリックすると、屋根が必要なところが水色になっているので「自動屋根伏



せ」をクリックすると屋根がつく。次に2階をクリックして、「自動屋根伏せ」をクリックすると2階(寄棟よせむね)屋根がつく。(下図)



* 1階ポーチ部分などに片流れ(切妻)の1枚屋根を作成する時は、はん囲を選たくします。

- ①[軒矩形]を左クリックします。
- ②[□屋根を作成]をクリックし、チェックマークを付けます。
- ③軒高さを2700に変更します。
- ④ポーチ部分の対角2点を左クリックします。(青い四角になる)

⑤「妻設定」を左クリックし、図のように妻設定します。

※手前側を除く3方向をクリックで指定します。(黄緑の線)



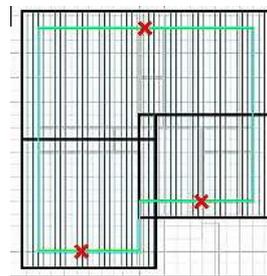
⑥(自動屋根伏せ)を左クリックします。

2階の屋根を切妻に変更します。

⑦「2階」を左クリックします。

⑧(妻設定)を左クリックし、図のように

⑨(自動屋根伏せ)を左クリックします。



3ヶ所を左クリックします。



⑩外観パース表示すると図のような切妻屋根になります。

理想の家をまずはパソコン上で建ててみましょう。

9. 外構がいこう入力

リストを選び、カーソルを移動して、クリックすると基準点が決まる。方向を回転してクリックすると場所が決定する。

10.  をクリックすると外観パースが表示されます。

※パースは、マウスの動きに合わせて回転します。

※例えば、パースの中心付近で左クリックし、手前側にドラッグします。(左スイッチを押したまま手前にマウスを移動し、スイッチを放します)。

※ スイッチを放すとパースが回転し、カラー表示されます。

●フリーのソフトなので、保存や印刷ができません。そこで、カラー表示された図は、[Fn キー]と[PrtScr キー]を押してから、ジャストスマイルのお絵かきに、編集→はり付けします。次に、 選ぶをクリックして、必要な図だけ「切りぬき」ます。

それを  保存しましょう。



パース画面は右上の×をクリックして閉じます。

■アスカネット「建築応援サイト」:イエスマイハウスのダウンロード
http://www.askanet.ne.jp/download/dw_all.htm

11. 平面図は、ファイル(F)→名前を付けて保存で、ファイル名をつけて保存できます。

12. ファイル(F)→終了か、右上×でイエスマイハウスを終わります。